

CMC

online

MeetUp

#34
online

Dupla MeetUp #1

CMC és speciális CMC jelöltek előadásai

Csovcsics Kitti: Önismeret a tanácsadásban

Marhefka István Rudolf: Középiskolás programozócsapatoknak szóló mentorprogram tapasztalatai 6 év távlatából

Bácsi László Balázs: A LEGO története, az építőjátékok pozitív hatásai a gyerekek és a felnőttek esetén

Erdélyi Erzsébet: A sikeres változás módszertan (John Kotter) alkalmazása a gyakorlatban

Moderátor: Csákvári Péter

2025. március 20., csütörtök | 16.00

meet.google.com/pyc-sxbx-gfi

Z
S
M
T
V



MeetUp

#34
online

A LEGO története, az építőjátékok pozitív hatásai a gyerekek és a felnőttek esetén

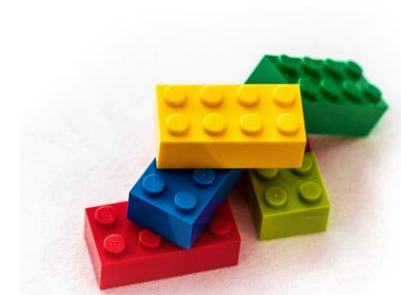
Bácsi László Balázs

Budapest, 2025. március 20.

V
T
M
S
Z

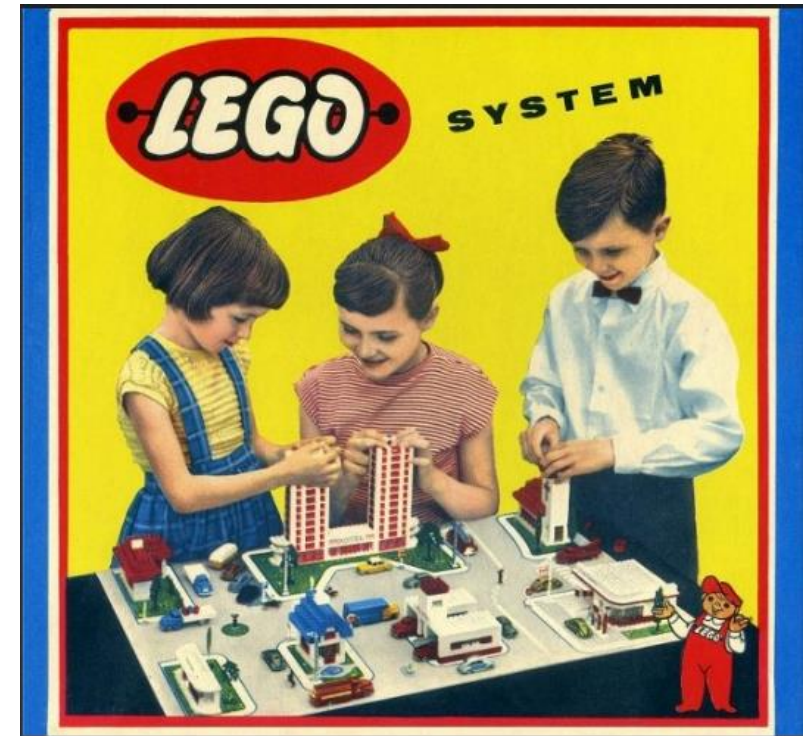
LE(G) GO(DT) - Játssz jól!

- Dániai Ole Kirk Christiansen asztalos mester találta fel 1932-ben
- Gazdasági válság hatására olcsóbb játékok gyártása volt a cél
- „Csak a kiváló elég jó.” - azonban a fa játékok piaca hamar telítődött
- Fröccsöntő gép beszerzése, műanyag alkalmazása főként anyagi okokból
- Színes szétszedhető és újra összerakható játékok
- A piacon lévő építőkockáik LEGO (latinul összerakni) márkajelzéssel voltak ellátva, azonban kezdetben hiányzott az egységesség és a rendszer



Kreativitás és rendszer

- „A játékokhoz ötlet kell, és az ötlet köré épült rendszer. Én ezt szeretném megvalósítani. A gyerekek eddig kész megoldásokat kaptak. Másra van szükségük. Olyasmire, ami erősíti a képzeletet és a kreativitást” - Godtfred Kirk Christiansen
- 1955 Várostervező játék – házak, városok építése
- Ma ismert építőkockák 1958-ban kaptak szabadalmat, védjegye a LEGO építőelemeknek, hogy bármelyik sorozat bármelyik része képes illeszkedni egymáshoz. (Több generációs játék.)



Jelenlegi irányvonalak – Modernkori hatások

Modernizációs törekvés, amelyek célja a versenyképesség, a fenntarthatóság és az innováció:

- **Innovatív termékek:** Új készleteket, amelyek különböző témákra és célcsoportokra fókuszálnak
(Classic, City, Duplo, Brick Headz, Creator 3in1, Creator, Dots, Freinds, Technics, Arts, Architecture, Botanicals)
- **Kollaborációk:** Marvel, Minecraft, DC, Disney, Avatar, Batman, Harry Potter
- **Lego Ideas:** Egyedi modellek, rajongók tervei és szavazatai alapján
- **Powered UP:** Motorizáció
- **Fortnite:** Online játék és kapcsolódó készletek
- **Applikációk:** Lego Bulider, Lego Play
- **Fenntartható anyagok használata:** A LEGO célja, hogy 2030-ra minden főbb termékük fenntartható anyagokból készüljön. A cég törekszik a használt készletek újra hasznosítására és a hulladék minimalizálására.
- **Környezetbarát gyártási folyamatok:** Folyamatosan fejleszti gyártási technológiáit, hogy csökkentse a károsanyag-kibocsátást.
- **Oktatási programok:** Számos oktatási programot és versenyt támogat, amelyek célja a robotika, programozás és mérnöki tudományok népszerűsítése.

Kreativitás és a LEGO kapcsolata

- **Kreativitás fejlesztése:** A LEGO játék lehetőséget ad arra, hogy a gyerekek saját történeteket és világokat alkossanak. Az építőkövek különféle kombinálásának lehetősége végtelen, így a fantáziát és a problémamegoldó készséget fejleszti.
- **Szerkezetalkotás és logika:** A gyerekek megismerkednek a térbeli gondolkodással, a szimmetriával, a szimbolikus ábrázolással (modellezés), és az ok-okozati összefüggésekkel.



LEGO DUPLO

- **Kisgyerekeknek fejlesztve**
- **Nem lenyelhető, nem balesetveszélyes**
- **Biztosan kézben tartható**

Készségfejlesztő hatásai

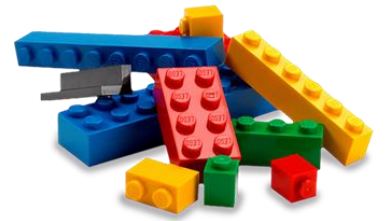
- Finommotoros képességek, mozgáskoordináció (Íráshoz is fontos.)
- Logikai gondolkodás (Szabálykövetés.)
- Térbeli látásmód és érzékelés (Formák és színek.)
- Divergens problémamegoldás (Többféle megoldás.)
- Kreativitás fejlesztése (Útmutatótól történő eltérés, történetmesélés.)
- Koncentráció figyelem és fegyelem (Kitartásra és türelemre nevel.)
- Önbizalom (Sikerélmény.)
- Szociális készségek (Csapatmunka, élő interakció)



Felnőttek esetében megfigyelhető, hogy...

- Stresszcsökkentő hatású
- Segít fenntartani és fejleszteni a kreatív gondolkozást
- Támogatja a „ tudatos jelenlétet” (mindfulness), relaxáció
- Jól beépíthető tréningek és csapatépítő feladatok közé (Közösségi élmény)
- Kreatív hobbi, amely hozzásegít a sikerhez
- Támogatja az önkifejezést és az alkotást
- Segít elszakadni a monitor elől

Kreatív alkalmazásmódok



- Használata az oktatásban (pl. afrikai országokban oktatási célból használják)
 - Kutatások alapján a későbbiekben jobban teljesítettek pl. matematikai feladatok megoldásában
- Csapatépítés
 - Közös LEGO-zás hozzájárul az együttműködési és kommunikációs készségek javulásához, baráti kapcsolatok is megerősödnek
- LEGO-terápia
 - Segít az olyan gyerekeknek, akiknek nehezebben megy a társas viselkedési norma elsajátítása, autizmus spektrumzavaros gyermekek szociális készségei lényegesen fejleszthetők

LEGO kreativitás

- **LEGO SERIOUS PLAY**

- Felnőtteknek szánt interaktív workshop készletek.
- Üzleti világban és az oktatásban egyaránt használható.
- Eltérő készségeket fejlesztenek a készletek. Párbeszédre, reflexióra és kritikus gondolkodásra ösztönöznek.

- **LEGO Education**

- 4 évesnél idősebb gyermekek a művészeti és a STEM (Science-Technology-Engineering-Mathematics) készségek területén tanulhatnak és fejlődhetnek
- Oktatókészletek, amelyek tantervet is tartalmaznak (olvasás, számtan, programozás, egyéb tantárgyak)



Hazai gyártókapacitás - Nyíregyházi üzem

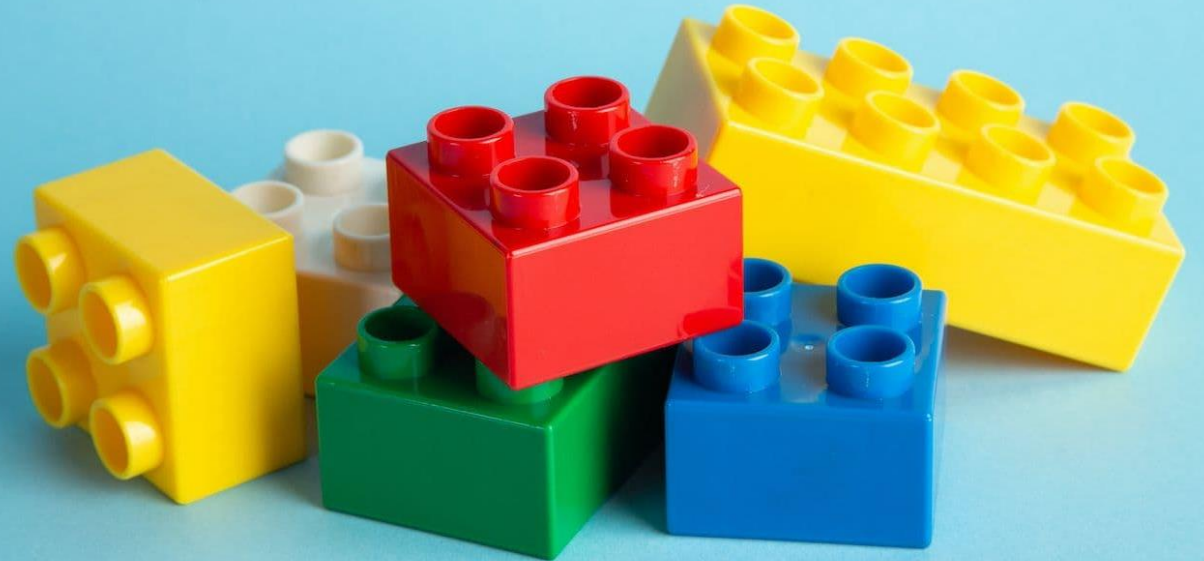


- 5 gyár közül 3-ban teljes gyártásfolyamat, ebből 1 Nyíregyházán van
- 232 ezer nm gyártási terület (2025 Q2 ~262 ezer nm)
- 3300 munkahely (2025 Q2 ~3600)
- Legfenntarthatóbb üzem (Saját tulajdonú napelempark.)
- A világ összes DUPLO kockája itt készül



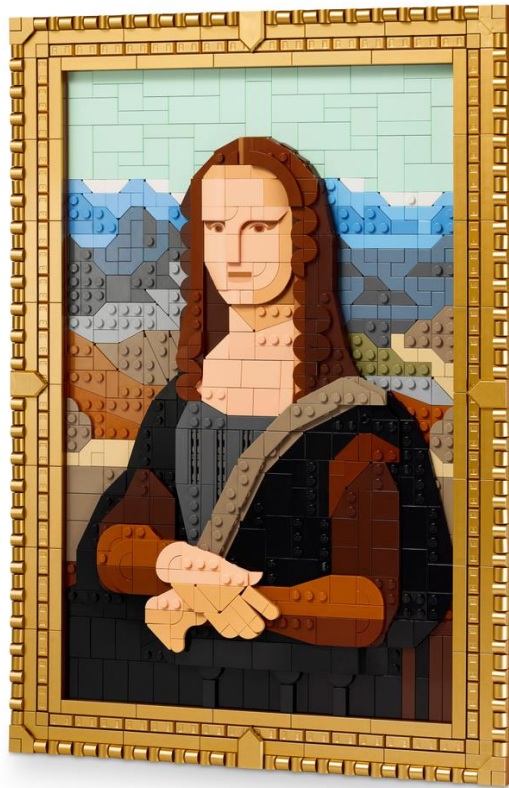
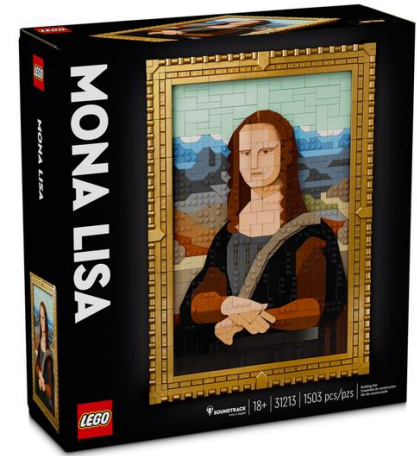
Köszönöm a
figyelmet!

Javasolt videók: [LEGO Original](#) [80 éves a LEGO Csoport!](#)



Előző projekt

Art – Mona Lisa



18+

Életkor



1503

Építőelemek



860 ⓘ

LEGO® Insiders-pontok



31213

Tétel

Következő projekt

IDEAS – A botanikus kert



18+

Életkor



3792

Építőelemek



21353

Tétel



12

Minifigura



Ma: 9" (22cm)

Sz: 21" (51cm)

Mé: 10" (25cm)

Méreték

